

Google Sites

OBJETIVO: Crear sitios web de grupos de una forma sencilla (todo desde el navegador). Además, es posible compartirlos con facilidad para editarlos y verlos con un grupo reducido, con toda la comunidad universitaria o con todo el mundo.

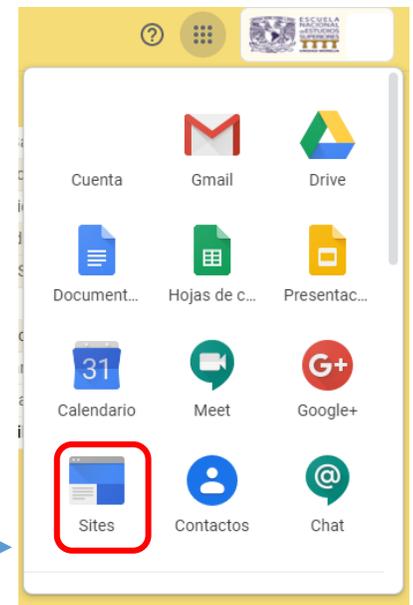
CARACTERÍSTICAS:

- Personalización de la interfaz del sitio para que tenga una apariencia similar a la de un grupo o proyecto.
- Creación de una nueva subpágina haciendo clic en un botón.
- Lista creciente de tipos de página: página web, anuncios, archivador, etc.
- Centralización de información compartida: incrustar contenido multimedia en cualquier página (calendarios, videos, documentos, hojas de cálculo y presentaciones de Google Docs) y subir archivos adjuntos.
- Configuración de permisos para que el sitio sea tan privado o se pueda modificar tanto como se desee.
- Búsqueda en el contenido del sitio con la tecnología de búsqueda de Google.

Google Sites está disponible ingresando con una cuenta @enesmorelia.unam.mx en la dirección <https://sites.google.com/new> (hay una versión *clásica* de Google Sites pero es menos recomendable). También se puede acceder desde la página del correo electrónico, con el enlace situado en la parte superior izquierda.

AYUDA: <https://support.google.com/sites/?hl=es>

TIPS PARA SACAR MEJOR PROVECHO: <http://gapps.upaep.mx/inicio/googlesites/tips-de-google-sites>



Google Meet (antes Google Hangouts)

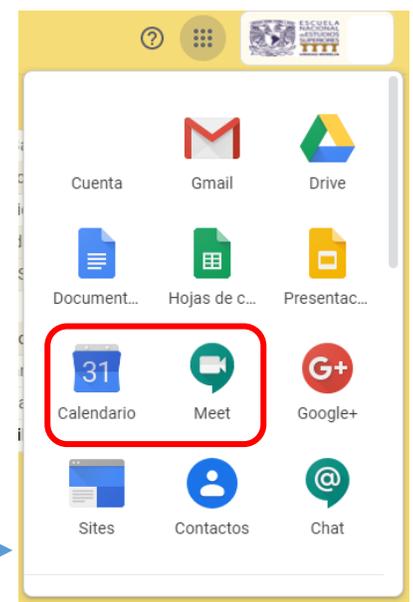
OBJETIVO: Crear salas de reunión virtuales a través de videoconferencia. En la academia serían aulas virtuales de clase (todo desde el navegador y hasta 100 usuarios simultáneos).

CARACTERÍSTICAS:

- Requiere micrófono y bocinas (mejor aún si son audífonos con micrófono).
- Se puede compartir/no compartir el audio y/o el video.
- Permite compartir toda la pantalla o sólo una ventana.
- Chat de texto integrado para comunicación entre los participantes (para preguntar a la expositora o al expositor, por ejemplo).
- El ancho de banda de conexión a Internet promedio por participante, para tener una calidad buena en la videoconferencia es de 3.2 Mbps de subida y 1.8 Mbps de descarga (para sólo audio es de 12 y 18 Kbps, respectivamente).

Google Meet está disponible ingresando con una cuenta @enesmorelia.unam.mx en la dirección <https://meet.google.com/>. También se puede acceder desde la página del correo electrónico, con el enlace situado en la parte superior izquierda.

TUTORIAL: <https://www.youtube.com/watch?v=h4Fgds-ZxqQ>



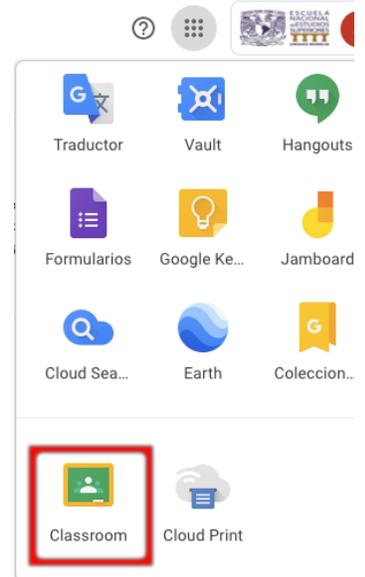
Google Classroom

OBJETIVO: Es una plataforma gratuita educativa que forma parte del concepto “b-learning” (“blended learning”) conocido en español como aprendizaje semipresencial. Esta herramienta forma parte de la “suite” de “Google Apps”. Se encuentra disponible para usuarios que tengan una cuenta del servicio de correo “Gmail” (personal o institucional).

CARACTERÍSTICAS:

Permite la creación de aulas virtuales dentro de una institución educativa, facilitando el trabajo entre los miembros de una comunidad académica. Es un “puente” electrónico entre profesores y alumnos agilizando los procesos de comunicación entre ellos. El profesor puede asignar tareas, colocar textos, audios, fotos y videos. Se pueden poner avisos, encuestas y respuestas de los alumnos.

TUTORIAL: <https://www.youtube.com/watch?v=9aN0BZB7exY>



Biblioteca Digital

Utiliza esta herramienta para realizar una búsqueda en todas las colecciones de la UNAM, y aprovecha todos los recursos de información que tenemos disponibles para la comunidad universitaria.

ACCESO: <https://www.bidi.unam.mx/index.php/acceso-remoto>

¿NECESITAS TRAMITAR TU CUENTA? <http://biblio.contad.unam.mx/tutoriales.html>

¿NECESITAS AYUDA? Contáctanos al correo fagarcia@enesmorelia.unam.mx



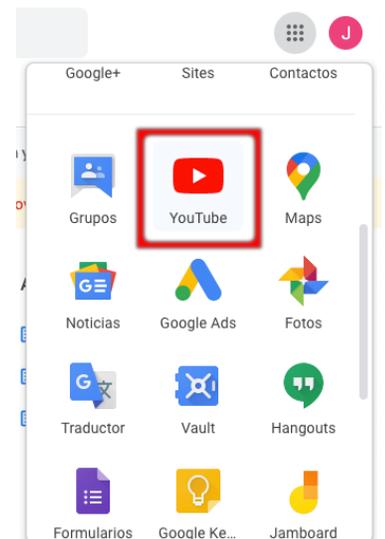
YouTube

OBJETIVO: Utiliza esta herramienta para subir videos o tutoriales.

CARACTERÍSTICAS:

Se puede acceder con una cuenta del dominio *@enesmorelia.unam*. Se recomienda que el video esté codificado como MPEG-4 para subirlo a la plataforma y que se reproduzca con mayor claridad.

TUTORIAL: Para una referencia detallada sobre el proceso de carga de videos, revisar el documento anexo a este catálogo.



StarLeaf

OBJETIVO: Servicio profesional de videoconferencia en la nube (<https://www.starleaf.com/>) que permite la creación de sesiones de videoconferencia de hasta 50 participantes simultáneos por cada una. La ENES Morelia cuenta con contrato para el uso de éste servicio con hasta 15 sesiones simultáneas.

En cada sesión, el presentador puede compartir la pantalla para mostrar diversos materiales digitales o la cámara de su equipo en tiempo real, lo que facilita el seguimiento de procedimientos diversos, que puede ampliarse a otros esquemas mediante la incorporación de otros dispositivos integrados al equipo, incluidos dispositivos de audio.

CARACTERÍSTICAS:

Requisitos de hardware para unirse a las sesiones:

- Computadora con acceso estable a Internet, equipada con cámara, micrófono y bocinas (puede ser una diadema con micrófono) y navegador Google Chrome o descargar e instalar la aplicación (funciona en equipos que cuenten con IOS o Windows).
- Tableta o celular con Android o IOS, con acceso estable a Internet; en todos estos casos es necesario descargar la aplicación y realizar el proceso de registro antes de poder unirse a alguna sesión.
- Equipo H.323 nativo completo, con acceso estable a Internet.

Gestión de las sesiones:

Las sesiones de videoconferencia deben ser programadas, por el responsable del servicio de videoconferencia de la ENES Morelia, a fin de que estén disponibles en tiempo y forma. Cada sesión puede durar tanto tiempo como se requiera, al ser un servicio de pago, no hay limitante en la duración de cada sesión. Cuando se programa una nueva sesión, es posible capturar los correos electrónicos a los que se desea que llegue directamente la invitación de la sesión.

Proceso de conexión:

Computadora:

- Abrir el correo de invitación, donde se dará clic en el mensaje “Como unirse” y elegir la opción Aplicación (donde nos permitirá instalar la aplicación y entrar a la sesión o abrir la aplicación si ya estaba instalada previamente) o la opción Navegador (donde deberá estar configurado Google Chrome como predeterminado, y confirmar el uso de la cámara y el micrófono, para poder incorporarse a la sesión).

Tableta o celular:

- Abrir el correo de invitación y dar clic en unirse desde la aplicación (si no está instalada la aplicación, se iniciará el proceso de instalación y, una vez instalada, entrar a la sesión), en futuras ocasiones, es posible abrir la aplicación directamente e ingresar el número de la sesión para realizar la conexión.

Equipo H.323:

- Será necesario marcar de la siguiente forma, como sesión H.323: 72.28.120.49##XXXXXXX (donde XXXXXX es el número de sesión correspondiente), según sea la marca y modelo del equipo, si es rechazada la conexión, será necesario marcar 72.28.120.49#XXXXXXX.

Compartir pantalla:

Se puede compartir la pantalla de alguna aplicación o el escritorio completo, desde la computadora del ponente, en este caso no permite compartir desde tabletas o celulares.

Cuando se ingresó a la sesión con el navegador, será necesario instalar la extensión *Screen Share for StarLeaf Click-to-call* para Google Chrome, que está disponible en la siguiente liga <https://chrome.google.com/webstore/detail/screen-share-for-starleaf/dlicfbpegdcmflaidhnlloeofgdnce> reiniciar el navegador y entrar a la sesión nuevamente.

Cuando se ingresó a la sesión empleando la aplicación, basta dar clic en el ícono Compartir pantalla y elegir entre Escritorio o Aplicación.

¿NECESITAS AYUDA? Contáctanos al correo pgarciac@enesmorelia.unam.mx

Webex

OBJETIVO: Crear salas de reunión virtuales a través de videoconferencia. En la academia serían aulas virtuales de clase (todo desde el navegador y hasta 100 usuarios simultáneos, sin restricción de tiempo en la versión gratuita).

CARACTERÍSTICAS:

- Requiere micrófono y bocinas (mejor aún si son audífonos con micrófono).
- Se puede compartir/no compartir el audio y/o el video.
- Permite compartir toda la pantalla o sólo una ventana.
- Chat de texto integrado para comunicación entre los participantes (para preguntar a la expositora o al expositor, por ejemplo).

ACCESO: <https://www.webex.com.mx/>

TUTORIAL: Para una referencia detallada sobre el proceso de generación de cuentas, revisar el documento anexo a este catálogo.

Liveboard

OBJETIVO: Pizarra interactiva multiplataforma que permite a profesores realizar sus clases en línea mediante conferencia de audio y escritura directamente en pantalla, como si de un pintarrón se tratase, es por ello que podría ser de mayor utilidad en clases donde se requiere el uso constante del pizarrón.

CARACTERÍSTICAS:

Incluye chat en grupo. Los participantes pueden acceder desde sus dispositivos con iOS, Android, o vía Web. La aplicación puede usarse con la función de conferencia en línea durante dos semanas (en versión de prueba).

ACCESO: <https://liveboard.online/>

Moodle

OBJETIVO: Es una plataforma dentro de la categoría LMS (Learning Management System) y es un sistema para crear ambientes de aprendizaje personalizados. Proporciona un conjunto de herramientas centradas en el estudiante y ambientes de aprendizaje colaborativo, que le dan poder al proceso de enseñanza-aprendizaje. Está basado en web, por lo que su acceso puede ser desde cualquier parte del mundo y un dispositivo que cuente con navegador y conexión a Internet.

CARACTERÍSTICAS:

Se centra en el aprendizaje y trabajo colaborativo de profesores y estudiantes dentro de una comunidad académica. El profesor puede interactuar con sus alumnos a través de las diversas actividades y recursos y evaluarlos sobre el avance que éstos tienen en el conocimiento de los temas que el profesor realice. Es necesario solicitar un espacio para generar y diseñar el curso, así como enrolar a los estudiantes al mismo.

ACCESO: <http://moodle.enesmorelia.unam.mx/login/index.php>