

## UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO ESCUELA NACIONAL DE ESTUDIOS SUPERIORES UNIDAD MORELIA



# PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA EN ARTE Y DISEÑO Modalidad presencial

#### **Programa** Cognición Visual Duración 16 semanas Créditos Clave **Semestre** 7° y 8° 5 Campo de Diseño / Sociedad y Cultura conocimiento Etapa Profundización P() T/P(X) Tipo T() Modalidad Curso (X) Taller (X) Lab () Sem () Carácter Obligatorio () Optativo (X) Horas Obligatorio E () Optativo E() Semana Semestre Teóricas 2 Teóricas 32 **Prácticas Prácticas** 16 Total 3 Total 48

Seriación		
Ninguna (X )		
Obligatoria ( )		

Asignatura antecedente			
Asignatura subsecuente			
Indicativa ( )			
Asignatura antecedente			
Asignatura subsecuente			

#### Objetivo general

Comprender el funcionamiento de la mente humana para que puedan establecer una conexión entre las necesidades cognitivas de usuario y el desarrollo de productos de arte y diseño.

### Objetivos específicos

- 1. Explorar las relaciones entre las neurociencias y la experiencia estética, que permitan incorporar el conocimiento sobre los procesos cognitivos en un proceso de investigación-producción en arte y diseño.
- 2. Establecer la conexión entre las necesidades cognitivas de los individuos y los criterios de usabilidad de un objeto de arte y diseño.
- 3. A partir del enfoque interdisciplinario de las ciencias cognitivas, reflexionar sobre los problemas asociados a la mirada y la representación.

#### Índice temático

	Tema	Horas Semestre	
		<b>Teóricas</b>	Prácticas
1	Introducción a las Ciencias Cognitivas.	3	2
2	Cognición Visual.	3	2
3	Memoria e Imaginación.	3	2

4	Modelos de Razonamiento y Decisión.	<mark>3</mark>	2
5	Lenguaje, Emoción y Cognición.	3	2
6	Mirada y Representación.	<mark>5</mark>	2
7	Neurociencia y Arte.	<mark>6</mark>	2
8	Arte, Tecnología y Cognición.	<mark>6</mark>	2
	Total	<mark>32</mark>	16
	Suma total de horas	4	8

# Contenido Temático

Tema	Subtemas	
1	Introducción a las Ciencias Cognitivas.  1.1 Perspectiva interdisciplinaria.  1.2 Procesos cognitivos: percepción, atención, memoria y solución de problemas, imaginación.	
2	Cognición Visual. 2.1 Modelos de percepción visual. 2.2 Modelos de atención. 2.3 Fenómenos visuales.	
3	Memoria e Imaginación. 3.1 Memoria sensorial. 3.2 Memoria de trabajo. 3.3 Memoria a largo plazo. 3.4 Tipos de memoria. 3.5 Falibilidad de la memoria. 3.4 Imaginación.	
4	Modelos de Razonamiento y Decisión. 4.1 Sistema 1 y Sistema 2. 4.2 Sesgos cognitivos. 4.3 Heurísticas.	

	<ul><li>4.4 Representación y decodificación.</li><li>4.5 Lógica e Inferencia.</li><li>4.6 Solución de problemas.</li></ul>			
5	Lenguaje, Emoción y Cognición 5.1 Interacción entre emoción y cognición. 5.2 Emoción y comportamiento. 5.3 Lenguaje y experiencia. 5.4 Tiempo horizontal y tiempo vertical. 5.5 Memoria de los afectos y memoria colectiva.			
6	Mirada y Representación. 6.1 Regímenes escópicos de la mirada. 6.2 Las preguntas de la cultura visual. 6.3 Psicología de la estética. 6.4 Visualización de información.			
7	Neurociencia y Arte. 7.1 Arte, biología y estética. 7.2 Introducción a la neurociencia. 7.3 Placer y recompensa. 7.4 Neuroestética.			
8	Arte, Tecnología y Cognición. 8.1 Arte generativo y estilo automático. 8.2 Experiencias inmersivas.			
Estrategias didácticas			Evaluación del aprendizaje	
Exposición	(2	X)	Exámenes parciales	(X)
Trabajo en equipo (X)		Examen final	(X)	
Lecturas (X)		(X)	Trabajos y tareas	(X)
Trabajo de investigación (X		X)	Presentación de tema	(X)
Prácticas (taller o laboratorio) ()		Participación en clase	(X)	
Prácticas de campo ( )		Asistencia	()	
Aprendizaje por proyectos ( )		( )	Rúbricas	( )
Aprendizaje basado en problemas (X)		X)	Portafolios	(X)
Casos de enseñanza (X)		X)	Listas de cotejo	( )

Otras (especificar)	()	Otras (especificar) ()	
Perfil profesiográfico			
Título o grado	Profesor con estudios de posgrado, que desarrolle su actividad académica en áreas afines a la Ciencia Cognitiva.		
Experiencia docente	Deseable que haya impartido cursos afines a los contenidos de este programa analítico.		
Otra característica	Deseable que tenga preparación o experiencia académica en arte y diseño.		

#### Bibliografía básica

- Chaterjee, A. (2014). The aesthetic brain: how we evolved to desire beauty and enjoy art. United States of America, Oxford University Press.
- Friedenberg, J. & Silverman, W. (2015). Cognitive Science: An Introduction to the Study of Mind, Third Edition. Los Angeles: Sage Publications.
- Lehrer, J. (2010). Proust y la neurociencia. Una visión única de ocho artistas fundamentales de la modernidad. España, Madrid: Ediciones Paidós.
- Sobel, C. (2014). The cognitive sciences: an interdisciplinary approach. Los Angeles: Sage Publications.

#### Bibliografía complementaria

- Aumont, J. (2013). La imagen, España, Paidós.
- Chemero, A. (2009). Radical embodied cognitive science. Cambridge, Massachusetts: MIT Press.
- Clark, A. (2014). Mindware: an introduction to the philosophy of cognitive science. New York: Oxford University Press.
- Gardner, H. (1996) La nueva ciencia de la mente: historia de la revolución cognitiva.
   España: Barcelona: Paidós.
- Hustvedt, S. (2017). La mujer que mira a los hombres que miran a las mujeres: ensayos sobre feminismo, arte y ciencia. Ciudad de México: Seix Barral.
- Hustvedt, S. (2013). Vivir, pensar, mirar. México, Anagrama.
- Kahneman, D. (2012). Pensar rápido, pensar despacio. México, D.F.: Random House Mondadori: Debate.
- Presti, D. (2016). Foundational Concepts in Neuroscience: A brain-mind oddisey. United States of America: W. W. Norton & Company.

- Rampley, M. (2017). The seductions of Darwin: art, evolution, neuroscience, University Park, Pennsylvania: The Pennsylvania State University Press.
- Shaw, J. (2016). The memory illusion: Remembering, forgetting, and the science of false memory. United Kingdom: Penguin Random House.
- Starr, G. (2013). Feeling Beauty: The neuroscience of aesthetic experience, United States of America: The MIT Press.